**LDH**

**CONSULTANT JAVA, ANDROID**

**DOMAINE DE COMPETENCE**

**Certification :** OCP Oracle Certified Professional Java SE 11 Developer

**Programmation :** JAVA, Kotlin, Angular, NodeJs

**Web:** Angular2+, JavaScript, Bootstrap, HTML5, CSS, JEE

**Système de Gestion de Base de données** : MySQL, MongoDB, SQLite, Room, Neo4j

**IDE:** Visual Studio, Visual Code, Android Studio, Eclipse, NetBeans, Intellij IDEA

**Gestion de projet** : GitHub, Gitlab

**EXPERIENCES PROFESSIONNELLES**

**NOVEMBRE 2022 – MARS 2023 › Ingénieur Développement › France TV**

**Projet 1 :**

OKOO

**Contexte :**

Conception et développement d’une application mobile Android.

**Objectif :**

Développement de l’application OKOO France TV destinée au streaming vidéo pour les enfants de 3 ans à 12 ans

**Missions :**

* Adoption de la méthodologie Scrum : Sprint planning, grooming, estimation de tâches ... Conception et développement de l’application avec Kotlin
* Implémentation de l’application
* Support et Maintenance
* Correction des bugs
* Réflexion et améliorations de l’architecture MVVM clean

**Technologies :**

* Kotlin
* Xml
* Gradle
* Crashlytics
* Jira
* Retrofit
* LiveData & LifeCycle
* Coroutines
* CI/CD
* Jenkins

**FEVRIER 2022 – NOVEMBRE 2022 › Ingénieur Développement › Deezer**

**Projet 1 :**

WearOs

**Contexte :**

Conception et développement d’une application mobile Android.

**Objectif :**

Développement de l’application WearOs Deezer en collaboration avec Google pour son lancement sur la nouvelle Watch Pixel .

**Missions :**

* Adoption de la méthodologie Scrum : Sprint planning, grooming, estimation de tâches ... Conception et développement de l’application avec Kotlin, Jetpack compose
* Implémentation de l’application
* Support et Maintenance
* Correction des bugs
* Réflexion et améliorations de l’architecture MVVM clean

**Technologies :**

* Kotlin
* Jetpack compose
* Gradle
* Crashlytics
* Jira
* Timber
* Moshi & Retrofit
* LiveData & LifeCycle
* Kodein
* Hilt

**FEVRIER 2019 – JANVIER 2022 › Ingénieur Développement › Sofrecom Tunisie**

**Projet 1 :**

Omnis

**Contexte :**

Conception et développement d’une application mobile Android.

**Objectif :**

Développer l’évolution de l’application ‘MyOrange’, développer de nombreuses nouvelles fonctionnalités avec une architecture MVVM, la mise en production dans plusieurs pays d'Europe et dans la zone MEA

**Missions :**

* Adoption de la méthodologie Scrum : Sprint planning, grooming, estimation de tâches ... Conception et développement de l’application avec Kotlin
* Implémentation de l’application
* Support et Maintenance
* Correction des bugs
* Réflexion et améliorations de l’architecture MVVM

**Technologies :**

* Kotlin
* Java 8
* Gradle
* Crashlytics
* Confluence
* Timber
* Moshi & Retrofit
* LiveData & LifeCycle
* Kodein

**Projet 2 :**

IDPC

**Contexte :**

Conception et développement des api

**Objectif :**

Concevoir, développer et mettre en production des API dédiée à la gestion des utilisateurs ‘Orange Money et Nomad’ dans la zone MEA pour faciliter les transactions et le paiement en ligne dans le cadre du projet ‘Person Centric’ du groupe Orange

**Missions :**

* Suivi de la méthodologie Agile Scrum : Product vision statement, Release plan et estimation de tâches
* Daily et Weekly scrum, rétrospective et démonstration pour chaque itération
* Développement de Restfull web services en utilisant Spring boot framework
* Mapping des objets à travers Spring Data et MongoDB
* Ecriture des tests unitaires JUnit et Mockito comme framework
* Conception de la structure de la base de données

**Technologies :**

* Architecture Micro-services
* Java 8
* Spring Boot
* Spring Security
* JWT, MongoDb
* SonarCube
* OpenShift
* Git
* JSON
* Swagger 2
* Agile Scrum SAFe

**Projet 3 :**

MeetUs

**Contexte :**

Conception et développement d’une application mobile

**Objectif :**

Développer une application mobile interne qui facilite la communication entre collaborateurs au sein des événements Orange. Facilite la prise de contact avec un autre collaborateur et le suivre les réunions établies. Avoir une vue globale sur la liste des rencontres et des compétences de chacun.

**Missions :**

* Suivi des spéciﬁcations établies par le chef de projet, qui incluent les spéciﬁcations du client
* Production et consommation des RESTfull Web Services
* Développement des packages SSIS pour l’intégration des données de client.
* Participation aux différentes cérémonies de méthodologie Agile Scrum et implication dans la conception et les tests de l'application
* Développement des cas de test et des tests unitaire avec JUnit et Mockito
* Choix de la meilleure solution de base de données qui convient à notre projet
* Développer les fonctionnalités dans un environnement agile et valider cela à la ﬁn des itérations

**Technologies :**

* Java 8
* Kotlin
* Neo4j
* Spring boot
* Swagger 2
* LiveData
* LifeCycle
* Moshi
* Lambok
* JUnit
* Gitlab
* Cloud Foundry
* Android Studio
* Agile Scrum

**JUILLET 2017 – AOUT 2017 › Stagiaire Développeur IOT › TREETRONIX Tunisie**

**Intitulé du Projet :**

Smart Home

**Contexte :**

Mise en place d’une application mobile pour la gestion intelligente de la maison ‘éclairage, climatisation, ouverture et fermeture des fenêtres, caméra de contrôle … ‘ utilisation de la carte RaspeberryPi 3, NodeRed et Xamarin

**Missions :**

* Spécification des besoins
* Conception et développement de l’application
* Implémentation de l’application
* Support et Maintenance

**Technologies :**

* Xamarin
* Node Red
* Raspeberry Pi
* Mqtt
* Python
* Git

**FORMATION**

**2022:** OCP Oracle Certified Professional Java SE 11 Developer

**2019 ›** Diplôme d’ingénieur en informatique ›Ecole supérieur privé d’ingénierie et de technologie Esprit

**2014 ›** Institut préparatoire aux études d’ingénieur de Nabeul